

กติกาทั่วไปการแข่งขันหุ่นยนต์ IYRC THAILAND Online 2021

A. นิยามของประเภทการแข่งขัน

การแข่งขันหุ่นยนต์ IYRC THAILAND Online 2021 มีประเภทการแข่งขัน ดังนี้

1. หุ่นยนต์ความคิดสร้างสรรค์ รุ่นจูเนียร์ (Creative Design Junior)
2. หุ่นยนต์ความคิดสร้างสรรค์ รุ่นซีเนียร์ (Creative Design Senior)

หมายเหตุ

- ผู้เข้าแข่งขัน 1 คน สามารถเข้าแข่งขันได้ประเภทเดียว และมีรายชื่อในทีมเดียวเท่านั้น

B. นิยามของอายุผู้เข้าแข่งขัน

1. ประเภทการแข่งขันอายุ 8-12 ปี : ผู้เข้าแข่งขันต้องมีอายุมากกว่าหรือเท่ากับ 8 ปี และมีอายุน้อยกว่า 13 ปี ในปีที่เข้าร่วมทำการแข่งขัน คือ เกิดในช่วงวันที่ 1 มกราคม พ.ศ. 2552 (ค.ศ. 2009) - 31 ธันวาคม พ.ศ. 2556 (ค.ศ. 2013)
2. ประเภทการแข่งขันอายุ 12-18 ปี : ผู้เข้าแข่งขันต้องมีอายุมากกว่าหรือเท่ากับ 12 ปี และมีอายุน้อยกว่า 19 ปี ในปีที่เข้าร่วมทำการแข่งขัน คือ เกิดในช่วงวันที่ 1 มกราคม พ.ศ. 2546 (ค.ศ. 2003) - 31 ธันวาคม พ.ศ. 2552 (ค.ศ. 2009)

หมายเหตุ

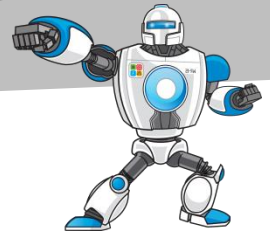
- ไม่อนุญาตให้ผู้เข้าแข่งขันที่มีอายุเกินกว่าที่กำหนด เข้าทำการแข่งขันไม่ว่ากรณีใดทั้งสิ้น

C. อุปกรณ์ที่ใช้ในการแข่งขัน

1. ชิ้นส่วนพลาสติก, กล่องควบคุม, มอเตอร์, เซนเซอร์, รีโมตคอนโทรล ที่ใช้ในการประกอบเป็นหุ่นยนต์ที่ใช้ในการแข่งขัน ต้องมาจากชุด MY ROBOT TIME, ชุดทดลอง iKids Level 1-6 หรือชุดหุ่นยนต์ T.O.P., MRT-1, MRT-3, MRT-5, MRT-Duino
2. ทีมผู้เข้าร่วมแข่งขัน มีหน้าที่เตรียมอุปกรณ์ที่ใช้ในการแข่งขันด้วยตนเอง

E. ขั้นตอนการสมัครและส่งผลงานวิดีโอ

1. สามารถดาวน์โหลด กติกาการแข่งขัน กำหนดการและฟอร์มการลงสมัครได้ที่เว็บไซต์ <http://www.se-edstemeducation.com>



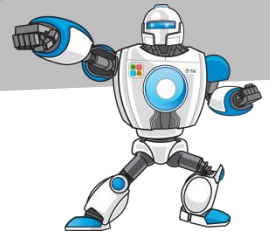
2. สำหรับวิดีโอการทำงานของหุ่นยนต์ ให้ผู้เข้าแข่งขันอัปโหลดไฟล์วิดีโอลงใน Google Drive แล้วนำลิงก์ไฟล์แชร์มาแนบไว้ในฟอร์มการสมัครการแข่งขัน

การสมัครเข้าแข่งขัน
สามารถกรอกใบสมัครออนไลน์ได้ที่



<https://tinyurl.com/2h82nrr4>

** กำหนดรับสมัครภายในวันศุกร์ที่ 30 กรกฎาคม 2564 (24.00น.)



รางวัลสำหรับการแข่งขันทุกรายการ

รางวัล Grand Prize

1. เหรียญรางวัล IYRC Online 2021 จากต่างประเทศ **
2. เกียรติบัตร IYRC Online 2021 จากต่างประเทศ
3. บัตรกำนัล SE-ED Gift Card มูลค่า 5,000 บาทต่อทีม

รางวัล Gold Prize

1. เกียรติบัตร IYRC Online 2021 จากต่างประเทศ
2. บัตรกำนัล SE-ED Gift Card มูลค่า 3,000 บาทต่อทีม

รางวัล Silver Prize

1. เกียรติบัตร IYRC Online 2021 จากต่างประเทศ
2. บัตรกำนัล SE-ED Gift Card มูลค่า 2,000 บาทต่อทีม

รางวัล Bronze Prize

1. เกียรติบัตร IYRC Online 2021 จากต่างประเทศ
2. บัตรกำนัล SE-ED Gift Card มูลค่า 500 บาทต่อทีม

อาจารย์และผู้ควบคุมทีมทุกท่านที่ลงทะเบียน จะได้รับ

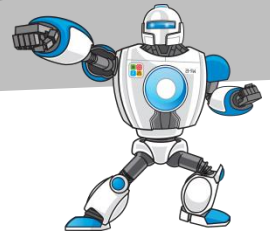
เกียรติบัตรผู้ควบคุมทีมการแข่งขัน IYRC Online 2021 จากต่างประเทศ

** หมายเหตุ

- ผู้เข้าร่วมการแข่งขันทุกคนที่สมัครลงทะเบียนเข้าแข่งขัน จะได้รับเกียรติบัตรเข้าร่วมการแข่งขัน IYRC Online 2021 จากต่างประเทศ
- เหรียญรางวัลและเกียรติบัตรกำหนดโดย IYRC Online 2021 จากต่างประเทศ และจะถูกส่งมามอบให้ เมื่อการประกาศผลการแข่งขันสิ้นสุดแล้ว

หมายเหตุ

การส่งผลงานเข้าร่วมการแข่งขัน IYRC Online 2021 ไปต่างประเทศ บริษัท ซีเอ็ดยูเคชั่น จำกัด (มหาชน) ในฐานะสมาชิกของสมาคมหุ่นยนต์ยุวชนนานาชาติ (International Youth Robot Competition— IYRA) จะเป็นผู้ประสานงานและดำเนินการส่งต่อผลงานให้ตัดสินต่อที่ต่างประเทศ



กำหนดการแข่งขัน IYRC Online 2021

วันจันทร์ที่ 5 - วันศุกร์ที่ 30 กรกฎาคม 2564

- ลงทะเบียนรับสมัครและส่งผลงาน (ออนไลน์)

วันจันทร์ที่ 2 สิงหาคม 2564

- ประกาศรายชื่อทีมทั้งหมดที่ส่งผลงานเข้าร่วมการแข่งขัน
- ออนไลน์โชว์ผลงานวิดีโอผู้เข้าแข่งขันทั้งหมดบนเว็บไซต์
www.se-edstemeducation.com

วันศุกร์ที่ 6 - วันอาทิตย์ที่ 8 สิงหาคม 2564

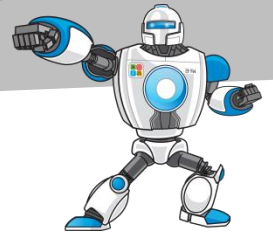
- ตัดสินผลงานที่ส่งเข้าประกวด (ออนไลน์) โดยคณะกรรมการ IYRC นานาชาติ ณ เมืองแทจอน (Daejeon) ประเทศสาธารณรัฐเกาหลี (เกาหลีใต้)

วันพฤหัสบดีที่ 19 สิงหาคม 2564

- ประกาศผลการแข่งขัน บนหน้าเพจเฟซบุ๊ก IKIDSWEB และเว็บไซต์
www.se-edstemeducation.com

วันจันทร์ที่ 6 กันยายน 2564

- เวลา 13.00 - 15.00 น. - พิธีมอบรางวัลและเกียรติบัตรให้แก่ผู้ส่งผลงานเข้าร่วมการแข่งขัน ณ ร้านหนังสือซีเอ็ดบุ๊คเซ็นเตอร์ สาขาเซ็นทรัลบางนา



IYRC THAILAND

Online 2021

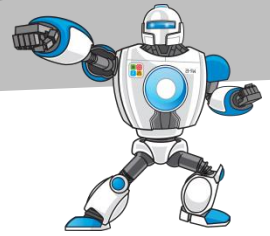
JUNIOR

(Age:8-12)

Categories

หุ่นยนต์ความคิดสร้างสรรค์ รุ่นจูเนียร์

(Creative Design Junior)



1) หุ่นยนต์ความคิดสร้างสรรค์ รุ่นจูเนียร์ (Creative Design Junior)	
อายุ	นักเรียน 8-12 ปี
ทีม	ทีม (นักเรียน 1-4 คน, ครู 1 คน)
ชุดหุ่นยนต์	ผลิตภัณฑ์ MY ROBOT TIME ทุกผลิตภัณฑ์ เช่น ชุดหุ่นยนต์ไอคิดส์ ระดับ 1-6, ชุดหุ่นยนต์ MRT Exciting, MRT Sensing, MRT Exciting, ชุดหุ่นยนต์ T.O.P. MRT-1 (Goma Hand /Goma Brain), MRT-3, MRT-5, MRT-Duino
ภารกิจ	สร้างหุ่นยนต์ตามหัวข้อโจทย์ (Theme) ที่กำหนด
การสร้างหุ่นยนต์	สร้างหุ่นยนต์สำเร็จมาล่วงหน้า
การตัดสิน	นำเสนอผลงาน ถ่ายวิดีโอ ส่งให้คณะกรรมการตัดสิน

1. วัตถุประสงค์

เป็นเวทีสำหรับผู้เข้าแข่งขันที่จะได้แสดงความคิดสร้างสรรค์ในนวัตกรรมด้านหุ่นยนต์ และทักษะการเขียนโปรแกรม โดยผู้เข้าแข่งขันจะต้องร่วมกันทำงานเป็นทีม เพื่อทำการออกแบบหุ่นยนต์ในหัวข้อที่กำหนด นอกจากนี้ ยังจะต้องนำเสนอและแสดงให้เห็นถึงผลงานในรูปแบบของวิดีโอการสร้างหุ่นยนต์ เพื่อโน้มน้าวและสร้างความประทับใจให้แก่คณะกรรมการตัดสินอีกด้วย

2. ขนาดและน้ำหนักหุ่นยนต์

ไม่จำกัดขนาดและน้ำหนักของหุ่นยนต์

3. การออกแบบหุ่นยนต์

3.1 สามารถใช้ชิ้นส่วนในชุดหุ่นยนต์ MY ROBOT TIME ทุกผลิตภัณฑ์ทุกระดับมาสร้างหุ่นยนต์ได้ โดยไม่จำกัดจำนวนของตัวต่อที่ใช้ และสามารถใช้ชิ้นส่วนหุ่นยนต์ต่างชุดกัน มาต่อรวมกันสร้างหุ่นยนต์ได้

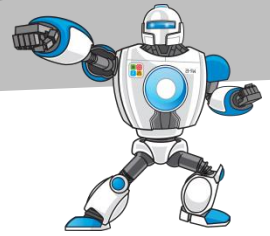
3.2 หุ่นยนต์จะต้องไม่สร้างความเสียหายส่วนใดส่วนหนึ่งของสนาม หรือสิ่งกีดขวางโดยเจตนา

3.3 ชิ้นส่วนพลาสติก กล้องควบคุม มอเตอร์ เซนเซอร์ รีโมตคอนโทรลที่ใช้ในการประกอบเป็นหุ่นยนต์ที่ใช้ในการแข่งขัน สามารถใช้ชิ้นส่วนในชุดหุ่นยนต์ MY ROBOT TIME ได้ทุกผลิตภัณฑ์ เช่น ชุดหุ่นยนต์ T.O.P., MRT-1, MRT-3, MRT-5, MRT-Duino เป็นต้น หรือชุดทดลอง iKids Level 1-6 โดยไม่มีการจำกัดจำนวนเซนเซอร์และมอเตอร์ที่ใช้

3.4 หุ่นยนต์ได้รับอนุญาตให้เคลื่อนที่หรือเคลื่อนไหวยด้วยตนเองหรือใช้รีโมตคอนโทรล

3.5 หุ่นยนต์สามารถใช้วัสดุอื่นๆ ประกอบเพิ่มเติมได้ เช่น กล้อง, เซนเซอร์, กระจดาช, วงแหวน, คลิป, ตะเกียบ, แก้วกระจดาช, งานพิมพ์ 3D เป็นต้น

3.6 ไม่อนุญาตให้ใช้งานหุ่นยนต์กับแหล่งจ่ายไฟฟ้ากระแสสลับ (ไฟบ้าน) โดยเด็ดขาดด้วยเหตุผลด้านความปลอดภัย



- 3.7 หุ่นยนต์จะต้องไม่ก่อให้เกิดอันตรายใด ๆ ต่อสนามและสภาพแวดล้อมในทุกกรณี
- 3.8 หุ่นยนต์จะต้องปกป้องเซ็นเซอร์หากจำเป็นจากการรบกวนจากภายนอก
- 3.9 เซ็นเซอร์ตัวรับของรีโมตคอนโทรล จะต้องได้รับการปกป้องจากการรบกวนจากภายนอก

4. กติกาการแข่งขัน

4.1 วิธีการแข่งขัน

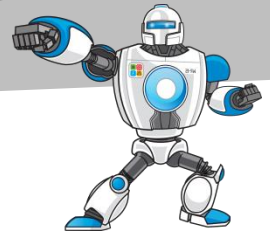
- 4.1.1 ผู้เข้าร่วมการแข่งขันจะต้องสร้างหุ่นยนต์สำเร็จมาล่วงหน้า ตามหัวข้อโจทย์ (Theme) ที่กำหนดให้
- 4.1.2 ผู้เข้าร่วมการแข่งขันจะต้องส่งวิดีโอแนะนำเสนอการทำงานของหุ่นยนต์ (ความยาวสูงสุดไม่เกิน 5 นาที)
- 4.1.3 วิดีโอแนะนำเสนอเป็นภาษาอังกฤษ หรือนำเสนอเป็นภาษาไทยพร้อมคำบรรยาย (sub title) ภาษาอังกฤษ
- 4.1.4 ภายในวิดีโอควรประกอบด้วย
 - 1) ชื่อหุ่นยนต์ (Robot Name)
 - 2) วัตถุประสงค์ (Purpose)
 - 3) ชื่อสมาชิกในทีมและการจัดสรรงาน (Team Member introduction and task allocation)
 - 4) การแนะนำโครงการ (Introduction of the project)
 - 5) ข้อมูลจำเพาะและคุณสมบัติ (Specification and features)
 - 6) วิธีการโปรแกรม (ถ้ามี) (how to program, if needed)
 - 7) การทำงานของหุ่นยนต์ (functionality of robot Purpose)
- 4.1.5 ผู้เข้าร่วมการแข่งขันจะต้องส่งหรือแชร์ลิงก์ไฟล์วิดีโอที่สำเร็จแล้ว ส่งให้กรรมการตัดสิน

4.2 หัวข้อโจทย์การแข่งขัน (Theme) :

“Robot, Be My Friend!” (หุ่นยนต์ มาเป็นเพื่อนกัน!)

4.3 การลงทะเบียนส่งผลงานเข้าร่วมการแข่งขัน

- 4.3.1 ผู้เข้าร่วมการแข่งขันสามารถ ดูรายละเอียด กำหนดกา กติกาการแข่งขัน และกรอกใบสมัครได้ที่เว็บไซต์ <http://www.se-edstemeducation.com>
- 4.3.2 มีค่าทะเบียนคนละ 638 บาท (20USD) โดยผู้ประสานงานการแข่งขัน (ซีเอ็ด) เป็นผู้รวบรวมส่งต่างประเทศ



4.4 เกณฑ์พิจารณาตัดสินผู้ชนะเลิศ

4.4.1 ผู้ตัดสินจะตรวจสอบว่าหุ่นยนต์สร้างขึ้นมาถูกต้องตรงตามข้อกำหนดหรือไม่ โดยประเมินผลงานในรูปแบบออนไลน์

4.4.2 คะแนนในการตัดสินประกอบด้วย : (ประเมินออนไลน์)

- 1) ความเกี่ยวข้องกับธีม (Relevance to theme) (10 คะแนน)
- 2) ความคิดสร้างสรรค์และความเป็นเอกลักษณ์ (Creativity & Uniqueness) (30 คะแนน)
- 3) ฟังก์ชันการทำงานของหุ่นยนต์ (Robot Functionality) (30 คะแนน)
- 4) การทำงานเป็นทีม (Team work) (10 คะแนน)
- 5) ทักษะการนำเสนอ (Presentation skill) (20 คะแนน)

5. รางวัล :

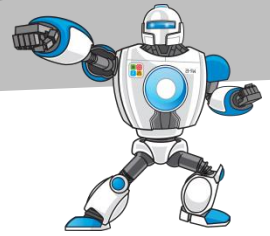
5.1 ทีมที่มีผลงานผ่านเกณฑ์ของคณะกรรมการจะได้รับรางวัล

5.2 ครูที่ปรึกษาของทีมที่ได้รับรางวัลจะได้รับรางวัลแยกต่างหาก

5.3 เกียรติบัตรและรางวัลต่างๆ จะถูกส่งจากต่างประเทศ หลังจากประกาศผลการแข่งขันเสร็จสิ้นแล้ว และจะมอบส่งต่อให้ผู้เข้าแข่งขันในงานพิธีมอบรางวัลในประเทศ

6. ตัวอย่างบันทึกคะแนน

ชื่อทีม	1) ความเกี่ยวข้องกับธีม (10)	2) ความคิดสร้างสรรค์และ ความเป็นเอกลักษณ์ (30)	3) ฟังก์ชันการทำงานของ หุ่นยนต์ (30)	4) การทำงานเป็น ทีม (10)	5) ทักษะการ นำเสนอ (20)	รวม คะแนน (100)	ลำดับ
A	8	24	19	7	16	74	2
B	8	23	25	10	15	81	1
C	9	15	5	19	10	58	3



IYRC THAILAND

Online 2021

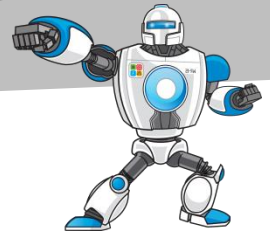
SENIOR

(Age:12-18)

Categories

หุ่นยนต์ความคิดสร้างสรรค์ รุ่นซีเนียร์

(Creative Design Senior)



1) หุ่นยนต์ความคิดสร้างสรรค์ รุ่นซีเนียร์ (Creative Design Senior)	
อายุ	นักเรียน 12-18 ปี
ทีม	ทีม (นักเรียน 1-4 คน, ครู 1 คน)
ชุดหุ่นยนต์	ผลิตภัณฑ์ MY ROBOT TIME ทุกผลิตภัณฑ์ เช่น ชุดหุ่นยนต์ไอคิส์ ระดับ 1-6, ชุดหุ่นยนต์ MRT Exciting, MRT Sensing, MRT Exciting, ชุดหุ่นยนต์ T.O.P. MRT-1 (Goma Hand /Goma Brain), MRT-3, MRT-5, MRT-Duino
ภารกิจ	สร้างหุ่นยนต์ตามหัวข้อโจทย์ (Theme) ที่กำหนด
การสร้างหุ่นยนต์	สร้างหุ่นยนต์สำเร็จมาล่วงหน้า
การตัดสิน	นำเสนอผลงาน ถ่ายวิดีโอ ส่งให้คณะกรรมการตัดสิน

1. วัตถุประสงค์

เป็นเวทีสำหรับผู้เข้าแข่งขันที่จะได้แสดงความคิดสร้างสรรค์ในนวัตกรรมด้านหุ่นยนต์ และทักษะการเขียนโปรแกรม โดยผู้เข้าแข่งขันจะต้องร่วมกันทำงานเป็นทีม เพื่อทำการออกแบบหุ่นยนต์ในหัวข้อที่กำหนด นอกจากนี้ ยังจะต้องนำเสนอและแสดงให้เห็นถึงผลงานในรูปแบบของวิดีโอการสร้างหุ่นยนต์ เพื่อโน้มน้าวและสร้างความประทับใจให้แก่คณะกรรมการตัดสินอีกด้วย

2. ขนาดและน้ำหนักหุ่นยนต์

ไม่จำกัดขนาดและน้ำหนักของหุ่นยนต์

3. การออกแบบหุ่นยนต์

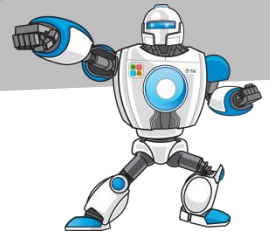
3.1 สามารถใช้ชิ้นส่วนในชุดหุ่นยนต์ MY ROBOT TIME ทุกผลิตภัณฑ์ทุกระดับมาสร้างหุ่นยนต์ได้ โดยไม่จำกัดจำนวนของตัวต่อที่ใช้ และสามารถใช้ชิ้นส่วนหุ่นยนต์ต่างชุดกัน มาต่อรวมกันสร้างหุ่นยนต์ได้

3.2 หุ่นยนต์จะต้องไม่สร้างความเสียหายส่วนใดส่วนหนึ่งของสนาม หรือสิ่งกีดขวางโดยเจตนา

3.3 ชิ้นส่วนพลาสติก ก่อองควบคุม มอเตอร์ เซนเซอร์ รีโมตคอนโทรลที่ใช้ในการประกอบเป็นหุ่นยนต์ที่ใช้ในการแข่งขัน สามารถใช้ชิ้นส่วนในชุดหุ่นยนต์ MY ROBOT TIME ได้ทุกผลิตภัณฑ์ เช่น ชุดหุ่นยนต์ T.O.P., MRT-1, MRT-3, MRT-5, MRT-Duino เป็นต้น หรือชุดทดลอง iKids Level 1-6 โดยไม่มีการจำกัดจำนวนเซนเซอร์และมอเตอร์ที่ใช้

3.4 หุ่นยนต์ได้รับอนุญาตให้เคลื่อนที่หรือเคลื่อนไหวด้วยตนเองหรือใช้รีโมตคอนโทรล

3.5 หุ่นยนต์สามารถใช้วัสดุอื่นๆ ประกอบเพิ่มเติมได้ เช่น ก่ออง, เซนเซอร์, กระดาษ, วงแหวน, คลิป, ตะเกียบ, แก้วกระดาษ, งานพิมพ์ 3D เป็นต้น



3.6 ไม่อนุญาตให้ใช้งานหุ่นยนต์กับแหล่งจ่ายไฟฟ้ากระแสสลับ (ไฟบ้าน) โดยเด็ดขาดด้วยเหตุผลด้านความปลอดภัย

3.7 หุ่นยนต์จะต้องไม่ก่อให้เกิดอันตรายใด ๆ ต่อสนามและสภาพแวดล้อมในทุกระณี

3.8 หุ่นยนต์จะต้องปกป้องเซ็นเซอร์หากจำเป็นจากการรบกวนจากภายนอก

3.9 เซ็นเซอร์ตัวรับของรีโมตคอนโทรล จะต้องได้รับการปกป้องจากการรบกวนจากภายนอก

4. กติกาการแข่งขัน

4.1 วิธีการแข่งขัน

4.1.1 ผู้เข้าร่วมการแข่งขันจะต้องสร้างหุ่นยนต์สำเร็จมาล่วงหน้า ตามหัวข้อโจทย์ (Theme) ที่กำหนดให้

4.1.2 ผู้เข้าร่วมการแข่งขันจะต้องส่งวิดีโอแนะนำเสนอการทำงานของหุ่นยนต์ (ความยาวสูงสุดไม่เกิน 5 นาที)

4.1.3 วิดีโอแนะนำเสนอเป็นภาษาอังกฤษ หรือนำเสนอเป็นภาษาไทยพร้อมคำบรรยาย (sub title) ภาษาอังกฤษ

4.1.4. ภายในวิดีโอควรประกอบด้วย

1) ชื่อหุ่นยนต์ (Robot Name)

2) วัตถุประสงค์ (Purpose)

3) ชื่อสมาชิกในทีมและการจัดสรรงาน

(Team Member introduction and task allocation)

4) การแนะนำโครงการ (Introduction of the project)

5) ข้อมูลจำเพาะและคุณสมบัติ (Specification and features)

6) วิธีการโปรแกรม (ถ้ามี) (how to program, if needed)

7) การทำงานของหุ่นยนต์ (functionality of robot Purpose)

4.1.5 ผู้เข้าร่วมการแข่งขันจะต้องส่งหรือแชร์ลิงก์ไฟล์วิดีโอที่สำเร็จแล้ว ส่งให้กรรมการตัดสิน

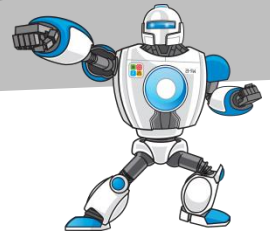
4.2 หัวข้อโจทย์การแข่งขัน (Theme) :

“Robot, Be My Friend!” (หุ่นยนต์ มาเป็นเพื่อนกัน!)

4.3 การลงทะเบียนส่งผลงานเข้าร่วมการแข่งขัน

4.3.1 ผู้เข้าร่วมการแข่งขันสามารถ ดูรายละเอียด กำหนดกา กติกาการแข่งขัน และกรอกใบสมัครได้ที่เว็บไซต์ <http://www.se-edstemeducation.com>

4.3.2 มีค่าทะเบียนคนละ 638 บาท (20USD) โดยผู้ประสานงานการแข่งขัน (ซีเอ็ด) เป็นผู้รวบรวมส่งต่างประเทศ



4.4 เกณฑ์พิจารณาตัดสินผู้ชนะ

4.4.1 ผู้ตัดสินจะตรวจสอบว่าหุ่นยนต์สร้างขึ้นมากถูกต้องตรงตามข้อกำหนดหรือไม่ โดยประเมินผลงานในรูปแบบออนไลน์

4.4.2 คะแนนในการตัดสินประกอบด้วย : (ประเมินออนไลน์)

- 1) ความเกี่ยวข้องกับธีม (Relevance to theme) (10 คะแนน)
- 2) ความคิดสร้างสรรค์และความเป็นเอกลักษณ์ (Creativity & Uniqueness) (30 คะแนน)
- 3) ฟังก์ชันการทำงานของหุ่นยนต์ (Robot Functionality) (30 คะแนน)
- 4) การทำงานเป็นทีม (Team work) (10 คะแนน)
- 5) ทักษะการนำเสนอ (Presentation skill) (20 คะแนน)

5. รางวัล :

5.1 ทีมที่มีผลงานผ่านเกณฑ์ของคณะกรรมการจะได้รับรางวัล

5.2 ครูที่ปรึกษาของทีมที่ได้รับรางวัลจะได้รับรางวัลแยกต่างหาก

5.3 เกียรติบัตรและรางวัลต่างๆ จะถูกส่งจากต่างประเทศ หลังจากประกาศผลการแข่งขันเสร็จสิ้นแล้ว และจะมอบส่งต่อให้ผู้เข้าแข่งขันในงานพิธีมอบรางวัลในประเทศ

6. ตัวอย่างบันทึกคะแนน

ชื่อทีม	1) ความเกี่ยวข้องกับธีม (10)	2) ความคิดสร้างสรรค์และความเป็นเอกลักษณ์ (30)	3) ฟังก์ชันการทำงานของหุ่นยนต์ (30)	4) การทำงานเป็นทีม (10)	5) ทักษะการนำเสนอ (20)	รวมคะแนน (100)	ลำดับ
A	8	24	19	7	16	74	2
B	8	23	25	10	15	81	1
C	9	15	5	19	10	58	3